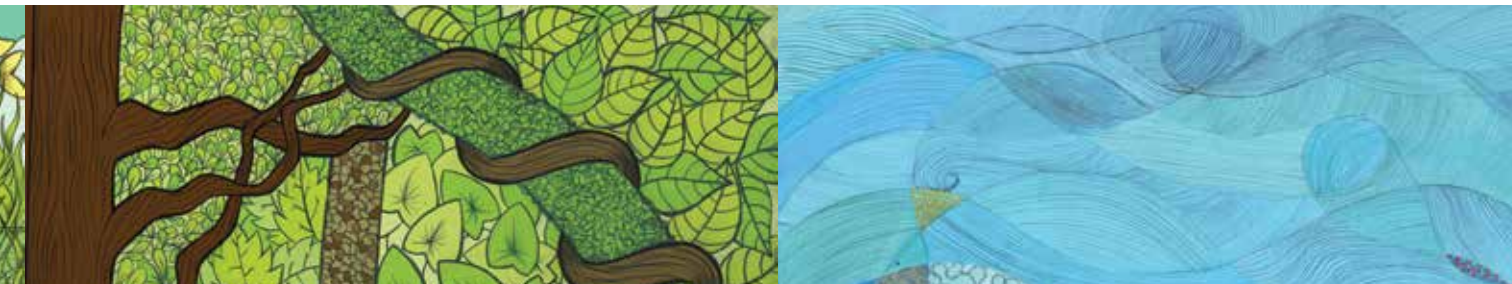




Por: Ana María Tobón Arango
Semillero Prensa Escuela

APRENDIZAJE Y DIVERSIÓN. EXCELENTE COMBINACIÓN

Si crees que aprender puede ser aburrido es porque aún no sabes de Bakúru, una propuesta pedagógica que, a través de la diversión, invita para que vivas una experiencia significativa de aprendizaje sobre el medio ambiente.

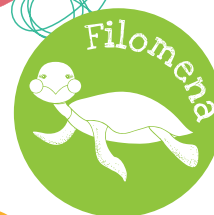


Bakú... ¿qué?

¡Bakúru! Sí, leíste bien... Esta idea nació por inquietos diseñadores gráficos e industriales, educadores y psicólogos, que se pusieron una misión muy especial: lograr que niños como tú se divirtieran mientras aprendían sobre el medio ambiente, la fauna y la flora colombiana, especialmente sobre cómo tomar conciencia de las especies que están en vía de extinción, de su huella ecológica y de las tribus indígenas.

Así que, pensando en las transformaciones de la ciudad de Medellín, esta propuesta se hizo para que fuera puesta en marcha en los parques lineales, pues allí muchos niños van a jugar con sus familias y con sus amigos. Sin embargo, todavía no vas a encontrar los juegos en esos espacios porque aún se trabaja en la manera más eficaz de efectuar esta propuesta.

Los investigadores de este proyecto observaron que algunos niños conocían animales de otros países en vía de extinción, pero no sabían mucho sobre las especies colombianas ni sobre otros aspectos de la biodiversidad. Por eso, motivados para que los pequeños conocieran más acerca de su país, se inspiraron en las tribus indígenas y sus dialectos. Bakúru significa árbol en lengua emberá katio y los componentes de este proyecto, Prawé y Mapú, traducen escala y tierra, en lengua mapuche.





¿Cómo se juega? ¿Para qué se juega?

¡Es muy divertido! Se juega con objetos lúdicos ubicados en los parques lineales que te invitan a retos mentales y a trabajar en equipo, con amigos o familia, para conocer el impacto de tu huella ecológica y para aprender sobre el hábitat de la fauna y la flora colombianas.

Por ejemplo, Prawé, se diseñó para que, a medida que los chicos avanzan en el juego, en el que ellos mismos son las piezas o los integrantes, limpian su huella ecológica y comprenden el impacto que tienen sus acciones sobre el medio ambiente; mientras que Mapú, el otro componente de Bakúru, se pensó para que, mediante un laberinto que gira, los animales fueran llevados a su lugar de origen, al lugar que pertenecen. Imagina qué divertido sería llevar un manatí hasta un manglar, su ecosistema natural.

Esta propuesta está diseñada para los **parques lineales** de Medellín, donde se puede pasar un día para **jugar y aprender** en familia.

Bakúru
Juega, descubre y aprende

PRAWÉ
(Escalón)





¿Cómo te imaginas los parques lineales de Medellín con Bakúru? Cuéntanos, escríbenos a revista.ingenio@upb.edu.co, ¡Queremos conocer tu opinión!



FICHA TÉCNICA

Nombre del proyecto que da origen al artículo: Bakúru

Palabras clave: Aprendizaje significativo; Medio ambiente; Diversión; Huella ecológica

Grupo o semillero de investigación: Módulo Producto y actividad-aprendizaje. Facultad de Diseño Industrial.

Líderes del proyecto: Sara Isabel Muñoz Salazar / Felipe González Restrepo / Mariana Arango Cuartas / Isabel Moncada / Elizabeth Salazar Vásquez.

Correo electrónico: revista.ingenio@upb.edu.co