

TERRATRAN UN JUEGO DE C

Por: Juan José Roldán Salazar y Samuel López García, estudiantes de séptimo y undécimo grado, respectivamente, del Colegio de la UPB.

Un estudiante de quinto de primaria, del Colegio de la UPB, propone un proyecto en el que se hará una expedición a Marte, mientras aprendes, te diviertes y juegas.

Terratransformarte entrará en su tercera fase con la creación de un juego a gran escala en el que dos competidores deberán dirigir a dos robots llamados *Mars brick*, que, con estrategia, deberán cumplir las misiones asignadas que encontrarán mientras cruzan el planeta Marte.

Los *Mars brick* son robots creados a partir de fichas de LEGO, que tienen sus propias instrucciones de programación para que puedan moverse hacia donde el jugador lo desee; poseen cámaras para que el jugador, desde la cabina externa, pueda ver, a través de una pantalla, en qué parte de Marte se encuentra el robot.

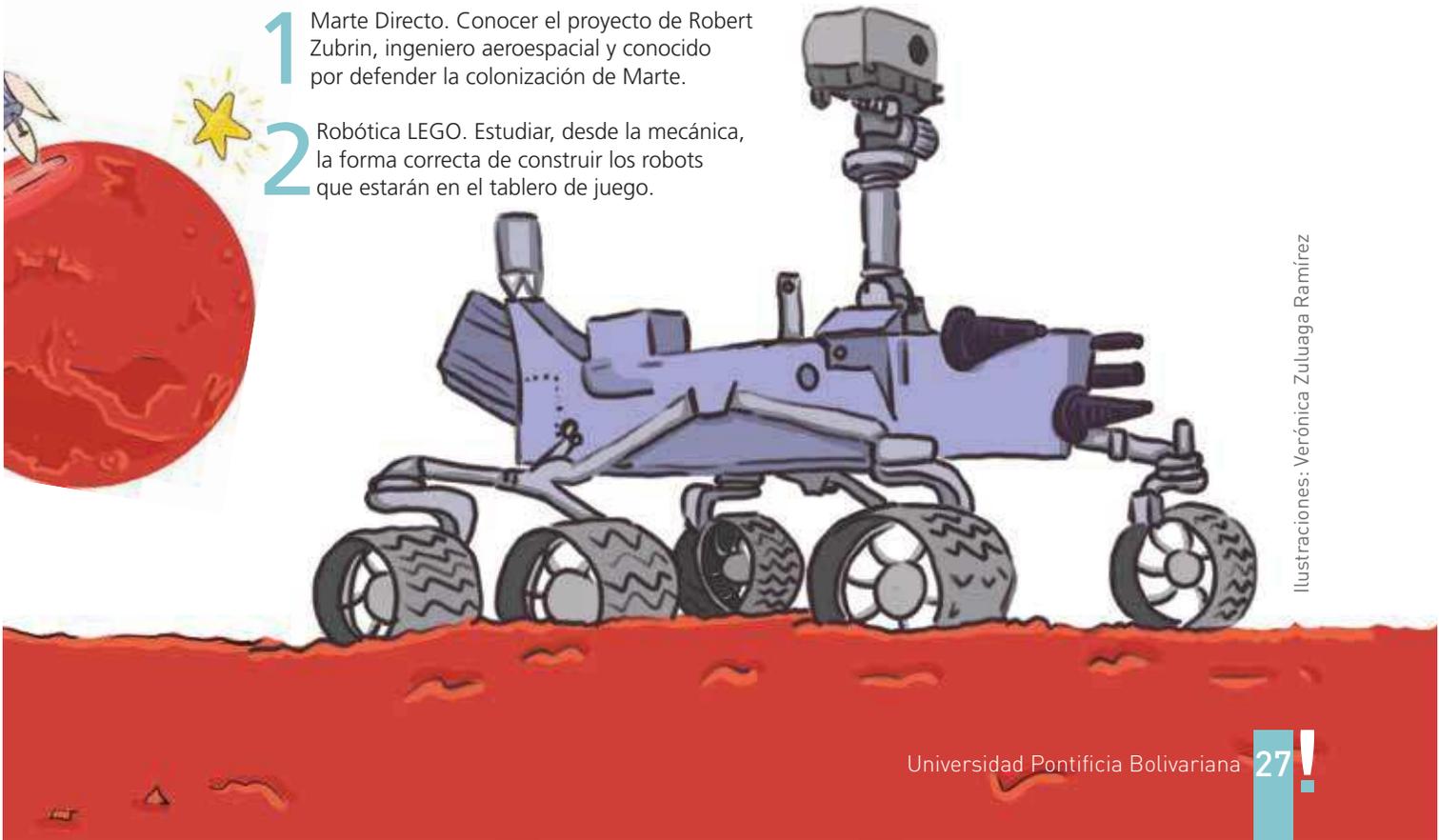
Mecánica del juego

Los dos jugadores estarán en unas cabinas y desde allí controlarán los robots. Jugadores y espectadores tendrán un acercamiento a las actividades que los astronautas, futuros colonos de Marte, deben llevar a cabo.

SFORMARTE OTRO PLANETA

El proyecto pretende que otras personas descubran lo que se puede aprender a través del juego:

- 1 Marte Directo. Conocer el proyecto de Robert Zubrin, ingeniero aeroespacial y conocido por defender la colonización de Marte.
- 2 Robótica LEGO. Estudiar, desde la mecánica, la forma correcta de construir los robots que estarán en el tablero de juego.



Ilustraciones: Verónica Zuluaga Ramírez



El creador

Miguel Ángel Riveros Mejía, de 11 años de edad, estudiante de grado quinto de primaria en el Colegio de la UPB, amante de la robótica, de los planetas y de la astronomía, se ha inspirado en el doctor Robert Zubrin para esta tercera fase de su proyecto. “El Dr. Robert Zubrin, y su proyecto Marte Directo, me entusiasmaron en el tema y más personas deberían conocer al Dr. Zubrin”, afirma Miguel Ángel.

“Miguel Ángel es miembro activo del semillero de Robótica de la UPB - *Petirrobot*”

Miguel empezó a interesarse por la robótica desde los cinco años. Con el apoyo de su padre pudo potenciar sus conocimientos en el campo. Además, Miguel ha participado en diferentes ferias y en un encuentro nacional de semilleros de investigación en Cali.



Miguel participó con un experimento en el globo aerostático que lanzó a la estratosfera el Semillero de Investigación Ingeniería Aeroespacial –SIIA–, del programa de Ingeniería Aeronáutica de la UPB, en noviembre de 2016.

Álvaro Gómez Gómez, docente del Colegio, acompaña al joven durante su proceso y esperan que en un futuro se envíen robots para inspeccionar a Marte con el objeto de garantizar que sea un lugar habitable porque Miguel cree que, por la destrucción de los recursos naturales de la Tierra, tendremos que buscar otros planetas con condiciones óptimas para vivir.

FICHA TÉCNICA

Nombre del proyecto que da origen al artículo: ¿Cómo divulgar a través de la robótica el proyecto Marte Directo para Terraformarte, de Robert Zubrin?

Palabras clave: Robótica; Marte Directo; Terraformar; Marte; Robert Zubrin

Grupo o semillero de investigación: Terratransformarte

Líder del proyecto: Álvaro Gómez Gómez

Correo electrónico: alvaro.gomezg@upb.edu.co