



UPB MÓVIL, LA APLICACIÓN QUE REVOLUCIONÓ LA GUACA

Por: Juan José Roldán Salazar y Tomás López González, estudiantes de octavo y undécimo grado del Colegio UPB.

Estudiantes de Ingeniería y de Comunicación Social- Periodismo crearon UPB Móvil, una aplicación que revolucionó La Guaca.

Gracias a la masificación de los teléfonos móviles en la Universidad Pontificia Bolivariana, los estudiantes de Ingeniería y de Comunicación Social-Periodismo vieron una oportunidad en la gran demanda que se dio con estas nuevas tecnologías. Todo comenzó con prototipos de aplicaciones que facilitarían determinados trámites de los estudiantes, no obstante, no fue hasta la llegada de La Guaca, en 2016, en el marco de la celebración de los 80 años de la Universidad, que UPB Móvil impacta a la comunidad educativa.

Ilustraciones: Carolina Salazar Valencia



UPB Móvil fue hecha en el tiempo récord de una semana y facilitó la forma cómo los participantes de La Guaca respondían las preguntas y realizaban los retos.

¿Qué es La Guaca?

Es un evento que se realiza un día de la Semana Bolivariana, en el que estudiantes y docentes participan en una competencia en la que deben hacer diferentes retos y responder preguntas.

“El problema de La Guaca es que hay muchas pruebas físicas, entonces los equipos hacían todo el recorrido llevando una hoja para responder las preguntas que, al final, llegaba a los jueces en mal estado y dificultaba la calificación”, dijo el docente Óscar Eduardo Sánchez García, uno de los líderes del proyecto UPB Móvil.

¿Cómo funcionó UPB Móvil?

La aplicación integró a los equipos de La Guaca mediante un código que se le asignó a cada uno de ellos. Luego, al ingresar a la aplicación, esta mostraba las preguntas y retos que los equipos debían hacer. También, tenía un control de tiempo que permitía saber a qué hora fue respondida la pregunta o realizado el reto. “Esto fue muy bueno para nosotros y el jurado porque hizo mucho más fácil la calificación”, mencionó el estudiante de Ingeniería de Sistemas e Informática, Juan Felipe Ortega Lugo, uno de los estudiantes que participó del proceso de investigación.

Además, permitió que hubiera una cantidad proporcional de equipos en cada base y se eliminó la papejería que se utilizaba.

Ilustración: Ángela María Escobar García



En La Guaca 2016, UPB Móvil se encargó de distribuir 94 equipos en 10 bases.

El futuro de UPB Móvil

Gracias a la cantidad de estudiantes que hay en la Universidad, “se quiere integrar muchas aplicaciones con funciones específicas en un solo gran aplicativo que le sirva a cualquier persona de la Universidad para facilitar ciertas actividades”, agregó el docente Óscar Sánchez García.

Así, UPB Móvil podría convertirse en un gran medio de integración entre los bolivarianos, que solucionaría diferentes problemas cotidianos en la Universidad porque crearía redes de comunicación y servicio.

FICHA TÉCNICA

Nombre del proyecto

que da origen al artículo:

UPB Móvil: Propuesta de diseño de aplicativo para dispositivos móviles entre la comunidad universitaria de la UPB

Palabras clave:

Guaca; Aplicación; Dispositivos móviles; Comunidad universitaria

Grupo o semillero

de investigación: G.I. Desarrollo y Aplicación en Telecomunicaciones e Informática (GIDATI) y G.I. en Comunicación Urbana (GICU)

Líder del proyecto:

Óscar Eduardo Sánchez García
Beatriz Elena Marín Ochoa

Correo electrónico:

oscar.sanchez@upb.edu.co
beatrize.marin@upb.edu.co